

# Slagbal, maar dan net even anders...

In Nederland wordt zowel in het primair onderwijs als in het voortgezet onderwijs ontzettend veel slagbal/softbal gespeeld. Wanneer je aan de kinderen vraagt wat ze van dit spel vinden, zijn de reacties over het algemeen positief. Echter, er zit in veel gevallen en vooral voor een bepaald type kind een grote MAAR aan. Vanaf 2008 ben ik lesgever van Club Extra, een sportclub waar we kinderen met een motorische achterstand middels plezier beleven in bewegen tot beter leren bewegen laten komen om ze zo weer een plekje proberen te geven in de sportcultuur.

TEKST FRANK BEEKERS

**T**ijdens een Club Extra les vertelde ik ze dat we gingen slagballen, dit werd niet met veel enthousiasme ontvangen.

Als je dan even doorvraagt komen de negatieve aspecten van dit spel naar boven die deze kinderen hebben ervaren. Namelijk: lang wachten, veel stilstaan, de bal niet kunnen raken, niet aan de beurt komen met slaan, de druk van je medespelers om geen uitje te veroorzaken, vangbal en uit, brander zijn, de enorme opgave om zonder uitje te maken het laatste honk te halen, het zuchten van jouw eigen team en het naar voren lopen van de veldpartij wanneer jij aan de beurt komt, enzovoort. Kortom, er zijn nogal wat negatieve aspecten in dit spel.

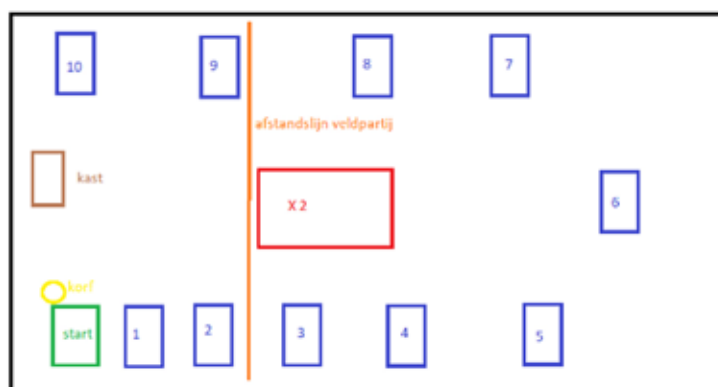
## Slagbalspel ontwikkelen

Samen met de kinderen zijn we een slagbalspel gaan ontwikkelen, waar we zo veel mogelijk negatieve dingen uit het spel hebben gehaald en de dingen die leuk zijn aan het spel hebben uitvergroot. Dit was voor ons een betere startsituatie, waarna je in kleine stapjes de spelelementen van slagbal zoals bijvoorbeeld de vangbal in kan bouwen. We kwamen in de gymzaal op de volgende opstelling:

### Spelverloop

- In de korf op de startmat liggen een tennisbal met knuppel en plankje, een handbal en een voetbal.
- Iedere speler behoort tot de veldpartij en komt om beurten aan slag.
- Wanneer de bal het veld in wordt gegooid of geslagen moet de veldpartij door gooien de bal tegen de kast krijgen. Wanneer de bal het veld in wordt getrapt moet de veldpartij ook al voetballend de bal tegen de kast krijgen. Je mag niet lopen of dribbelen met de bal.
- Raakt de bal de kast dan stopt de slagbeurt en wordt gekeken naar de behaalde score.
- De slagman moet voordat de bal tegen de kast komt zo veel mogelijk punten proberen te halen door de honken van 1 tot 10 af te lopen. Als de looper bijvoorbeeld vanaf honk 3 naar de dikke mat loopt en hier op komt voor de bal de kast raakt verdubbelt de score en stopt deze ronde ook.

Tekening slagbalspel





- Wanneer de bal tegen de kast komt en de slagman loopt nog tussen 2 honken is hij niet uit. Het laatste matje waar hij was wordt als score genoteerd. Je kan dus niet uitgebrand worden en puntloos weer terug het veld ingaan. Er is altijd een score mits je als slagman niet zelf de bal tegen de kast aan slaat, gooit of schiet vanaf de startmat.
- Zodra de bal gebrand wordt en wanneer er op tijd verdubbeld wordt, roept de docent STOP!
- De volgende slagman moet er voor zorgen dat er 2 ballen in de korf liggen en mag vervolgens zonder startsein de bal weer het veld inslaan/-schoppen. Dit zorgt ervoor dat het spel lekker snel doorloopt.
- Wanneer je als veldpartij de bal wil pakken moet je achter de afstandslijn voor de veldpartij staan. Sta je hier nog voor dan mag je als veldspeler die ronde de bal niet meer aanraken. Deze lijn is er om te voorkomen dat de veldpartij te dicht bij de slagman gaat staan en om te zorgen dat het de slagman vrijwel zeker lukt om 1 of 2 honken te lopen voordat de bal gebrand wordt.
- Zoals op het plaatje te zien, ligt honk 1 heel dicht bij het starthonk waarna de honken steeds verder uit elkaar komen te liggen. Dit is om er voor te zorgen dat je hoe je ook de bal het veld in speelt, kans hebt om punten te scoren en om deze te verdubbelen. Hier zit ook het tactische aspect voor de looper, omdat deze goed moet inschatten wanneer er naar

#### Contact

*f.beekers@windesheim.nl*

#### Foto

Anita Riemersma

#### Kernwoorden

slagbal

**Samen met de kinderen zijn we een slagbalspel gaan ontwikkelen, waar we zo veel mogelijk negatieve dingen uit het spel hebben gehaald en de dingen die leuk zijn aan het spel hebben uitvergroot.**

de verdubbelmat gelopen moet worden. Wanneer je vanaf honk 3 naar de verdubbelaar loopt, is dit de helft zo ver lopen als naar honk 6.

#### Grotere klassen

Wij zijn bij Club Extra maximaal maar met 10 kinderen dus dat betekent dat iedereen veldpartij is, totdat je aan de beurt bent om te slaan. Nu heb ik deze activiteit ook in het primair onderwijs gespeeld met een klas van 30 kinderen. Om te zorgen dat de veldpartij actief is en het wachten voor het slaan niet te lang duurt, heb ik 3 teams van 10 kinderen gemaakt, waarbij er dus 1 wachtteam was, 1 slagteam en 1 veldteam.

*Frank Beekers, vakleerkracht (speciaal)bewegingsonderwijs en Calo opleidingsdocent.*