

# Game-uitgevers

Game-uitgevers (ook wel publishers genoemd) financieren de ontwikkeling, marketing en productie van videogames. Onderstaande tabel biedt een overzicht van uitgevers van populaire esportsgames. Steeds vaker worden deze publishers opgekocht door grote investeerders zoals Tencent en Microsoft. Zo is Tencent eigenaar van Riot Games en heeft het (meerderheids) aandelen in onder andere Supercell, Epic Games en Ubisoft, terwijl Microsoft publisher Activision Blizzard opkoopt. In de meeste gevallen mogen de uitgevers onafhankelijk blijven werken na de overname, maar ze leggen wel verantwoordelijkheid af aan de nieuwe eigenaar.

|                            |                                                           |                                       |                                |
|----------------------------|-----------------------------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Activision Blizzard</b> | Call of Duty, Hearthstone, Overwatch, StarCraft, Warcraft | <b>Bandai Namco</b>                   | Tekken, Dragon Ball            |
| <b>Electronic Arts</b>     | Apex Legends, FIFA                                        | <b>Microsoft</b>                      | Gears of War, Halo             |
| <b>Epic Games</b>          | Fortnite, Rocket League                                   | <b>PUBG Corporation</b>               | PlayersUnknown's BattleGrounds |
| <b>Riot Games</b>          | League of Legends, Valorant                               | <b>Take-two Interactive Software'</b> | NBA 2K                         |
| <b>Ubisoft</b>             | Rainbow Six Siege, Just Dance, Trackmania                 | <b>Supercell</b>                      | Clash Royale, Brawl Stars      |
| <b>Valve</b>               | Counter-Strike, Dota 2                                    | <b>Sony</b>                           | Gran Turismo                   |

Overzicht belangrijke uitgevers en hun esportstitels <sup>1</sup>

<sup>1</sup> ISFE (2021). Esports: A complete guide by the video games industry. Geraadpleegd van <https://www.videogameseurope.eu/isfe-esports/esports-a-complete-guide-by-the-video-games-industry/>. Geraadpleegd op [12-10-2023].