

Onderwijsinstellingen

Steeds meer onderwijsinstellingen zien de opkomst van esports, en de (toekomstige) behoefte aan professionals in de sector. Daarom zijn er in diverse onderwijslagen (korte) opleidingen ontstaan.

Middelbaar beroepsonderwijs (MBO)

- ➔ Het MBO College Hilversum heeft in februari 2021 de **opleiding Esports, Game & Event Manager** in het leven geroepen. Het is een niveau 4-opleiding en duurt 3 jaar. In de opleiding zijn drie opleidingen samengebracht: Media, ICT en Sport & Bewegen.
- ➔ Het ROC Mondriaan opende begin november 2021 het **Esports Excellentieprogramma**. Het programma duurt 2 jaar voor ongeveer 25 studenten. In het excellentieprogramma gaan studenten onder meer aan de slag met hun eigen esports team.
- ➔ Het Albeda College heeft de 3-jarige opleiding tot Marketing & communicatie specialist. Binnen deze opleiding is het mogelijk om een **minor esports** te volgen in samenwerking met H2O Gaming.
- ➔ Het Grafische Lyceum Rotterdam (GLR) opende begin september 2021 de **Esports Space**. Dit is een hypermoderne esports faciliteit waar esports teams tegen elkaar kunnen spelen, maar ook studenten ervaringen op doen met activiteiten, zoals livestreaming, content creating, shoutcasten en het bouwen van een podium oftewel het organiseren van events. Diverse media, technologie en entertainment opleidingen maken (samen) gebruik van deze ruimte.

Hoger beroepsonderwijs (HBO)

- ➔ De Hogeschool van Amsterdam (HvA) is in september 2021 gestart met de minor **'Future of esports'**. De minor bestaat uit diverse challenges gericht op esports, gaming, data en gamification.
- ➔ De Breda University of Applied Sciences (BUas) is in september 2019 gestart met de minor **Esports, Event & Media Management**. Deze minor kunnen studenten in het vierde jaar volgen. Daarnaast kunnen ze na hun propedeuse kiezen voor de Engelstalige **specialisatie Sports & Esports**.
- ➔ De Haagse Hogeschool is in november 2022 de minor **'Esports, Gaming & Gamification'** gestart. De minor is geschikt voor tweede-, derde- en vierdejaars studenten.

Wetenschappelijk onderwijs

- ➔ De Universiteit Twente (UT) heeft anno 2022 de enige wetenschappelijke opleiding gericht op esports, de **minor Esports**. De minor gaat van start in februari 2022. De minor bestaat uit twee delen. Het eerste deel bestaat uit vijf topics: introductie in esports, business & management, performance optimalisering van de exporter, performance optimalisering door middel van data en verantwoord esports. In de laatste weken moeten de studenten aan de slag met een artikel gerelateerd aan esports.