

Overheden en maatschappelijke organisaties

Steeds vaker hebben overheden ook interesse in competitief gamen. Enerzijds omdat ze zelf interesse hebben in esports, en het als een middel zien om doelen te verwezenlijken. Anderzijds omdat vragen over esports vanuit de bevolking de politiek bereiken. Zo kreeg Minister van Sport Conny Helder tijdens het commissiedebat op 29 juni 2022 de vraag of esports een sport is en of er aandacht is voor de kansen en de duistere kanten (VWS, 2022).

Rotterdam

Een aantal Nederlandse gemeenten verkent de mogelijkheden voor de sterk groeiende vrijetijdsactiviteit esports. In Rotterdam was esports bij het vaststellen van het Sportbeleid in 2017 nog geen onderdeel van het gemeentelijk beleid, maar begin 2019 is esports daar wel in opgenomen. De voormalig wethouder sport Sven de Langen van de gemeente Rotterdam zag toename van digitalisering en gaming. Hij wilde voorkomen dat in de toekomst kinderen alleen nog maar gamen en dat sportverenigingen verdwijnen. Rotterdam beoogde met het beleid rondom esports de werelden van gaming en sport samen te brengen door het binnenhalen van grote esports toernooien (onder andere EsportsX event, Europese League of Legends finales en Dreamhack). Bovendien wil de gemeente esports toevoegen aan de breedtesport. Partijen die esports inzetten als maatschappelijk middel (bijvoorbeeld het House of Esports) maken aanspraak op subsidie. Ook hebben ze in Rotterdam een esportscompetitie tussen traditionele sportverenigingen. Dit hoorde bij het living lab 'Esports en de sportvereniging van de toekomst', dat door het ministerie van VWS is gefinancierd vanuit het Nationaal Sportakkoord.

Breda

De gemeente Breda is in oktober 2021 een **samenwerkingsverband** aangegaan met Breda University of Applied Sciences. Middels een fieldlab onderzoeken ze de mogelijkheden van esports verder. Hiervoor wordt elk schooljaar 20.000 euro vrijgemaakt. Vervolgens is in maart 2023 een convenant Breda Game Hub getekend door o.a. de provincie Noord-Brabant, Breda University of Applied Sciences (BUas) en de gemeente Breda waarbij sterk wordt ingezet op gaming (namelijk 13,4 miljoen euro) en ook esports. Dit moet zorgen dat de regio meer gaat profiteren van de aanwezige kennis en expertise op dit gebied en uiteindelijk ook om gametechnologie te gebruiken om maatschappelijke vraagstukken op te lossen.

Purmerend

In maart 2023 werd door onder andere de gemeenten Purmerend en Edam-Volendam, Provincie Noord-Holland en vele andere partners het **startschot** gegeven voor de ontwikkeling van de (e)sports Tech Campus. De komende jaren gaan alle deelnemende partners zich inzetten voor de campusontwikkeling. De campus op De Koog in Purmerend moet dé plek in de regio worden waar werken, wonen, sporten, leren, esports, tech en cultuur samenkomen.

Provincie Gelderland

De provincie Gelderland heeft in april 2021 een **half miljoen euro** vrijgemaakt voor de ontwikkeling van het **Esports Talent Center** Gelderland. Het centrum is een talentontwikkelingscentrum (op Papendal) voor talentvolle gamers. Daarnaast is er ook aandacht voor een scholenprogramma, onderzoek, innovatie en marketing. Het is een initiatief van diverse organisaties waaronder Topsport Gelderland, Gelderse Sport Federatie, Radboud Universiteit, Hogeschool Arnhem en Nijmegen (HAN) en Vertigo6. Ook het Kenniscentrum Sport & Bewegen is als partner betrokken bij het initiatief.

Ministerie van VWS

Het ministerie van VWS investeert indirect in esports door de opdracht te geven aan Kenniscentrum Sport & Bewegen om kennis te delen over esports (, gaming en gamification) met professionals. Daarnaast worden incidenteel onderzoeken en innovatiechallenges indirect gefinancierd zoals de challenge '**inclusieve(re) esports**' en het onderzoek naar '**Esports & Gaming in Nederland**' van het Mulier Instituut.

Eindhoven: Dynamo Esports Center

Het Dynamo Esports Center is voor alle gamers in en rondom Eindhoven. Er zijn verschillende activiteiten te beleven en te organiseren op het gebied van gaming en esports zoals toernooien, workshops, trainingen en sociale ontmoetingen. In het Center staan verschillende consoles. Zo staan er gaming pc's, Playstation 5's en Nintendo Switches, die vrij zijn om te gebruiken tijdens de verschillende activiteiten.

Lokale esportstoernooien tijdens corona

Tijdens de corona crisis zochten overheden en maatschappelijke organisaties naar digitale oplossingen om te zorgen voor verbondenheid bij onder andere de jeugd. Daarom zijn er in verschillende gemeente online esports toernooien georganiseerd zoals in de gemeenten **Venlo, Den Haag, Wijchen, Nijmegen, Tilburg, Kaag en Braassem** en **Delft**.