

Toolkit: 15 tips & instrumenten om inwoners te betrekken bij spelen, bewegen, sporten & ontmoeten in de openbare ruimte van Roosendaal

In deze toolkit vind je 15 tips en instrumenten die je kunt inzetten om inwoners te betrekken bij spelen, bewegen, sporten en ontmoeten in de openbare ruimte van Roosendaal. Voordat je aan de slag gaat met een van deze instrumenten, lees het draaiboek 'spelen, bewegen, sporten en ontmoeten in de openbare ruimte van Roosendaal' en bekijk met name ook hoofdstuk 5 'aan de slag met instrumenten uit de toolkit'. Gebruik de QR codes om meer informatie over het instrument te lezen.

Tips voor gesprekken, communicatievormen en vindplaatsen

1. Zet het stappenplan inwonersinitiatieven in.

Dit stappenplan kan gebruikt worden door inwoners die een initiatief hebben. Het geeft inzicht in welke stappen inwoners kunnen zetten in de voorbereidingsfase, realisatiefase en beoordelingsfase.

2. sluit aan bij bestaande overlegstructuren in de wijk: wijktafel, partneroverleg, bewonersplatform, inloopsprekuren.

Ga in gesprek over spelen, bewegen, sporten en ontmoeten in bestaande overlegstructuren en zet een van de instrumenten in. In Kortendijk is bijvoorbeeld binnen het partneroverleg de BVO scan ingezet.

3. Ga in gesprek met sleutelfiguren in de wijk.

4. Bevraag inwoner op een drukke locatie.

Denk aan supermarkten, vaccinatielocaties, stembureaus, consultatiebureaus, scholen, etc. Studenten en buurtsportcoaches hebben inwoners van Langdonk en Kalsdonk op 'slimme locaties' bevraagd over spelen, bewegen, sporten en ontmoeten in de openbare ruimte.

5. Zet bestaande social media kanalen in om inwoner te bereiken.



Instrumenten voor het ophalen van wensen of ervaringen met spelen, bewegen, sporten en ontmoeten in de openbare ruimte.

6. Organiseer een sport-beweeg-buurt evenement.

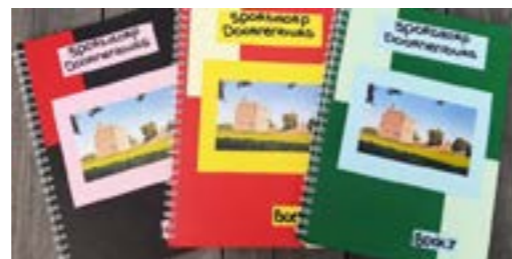
Organiseer een buurt sport- en beweegdag, organiseer activiteiten en ga in gesprek met inwoners over hun wensen voor en ervaringen op een specifieke locatie. [INTERNE LINK MAKEN](#)



Deze toolkit is ontwikkeld door Fontys Sporthogeschool en SSNB in samenwerking met gemeente Roosendaal en onderdeel van het KIEM project 'Spelen, bewegen, sporten & ontmoeten in Roosendaal'. Dit project is medegefinancierd door Regieorgaan SIA, onderdeel van de Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek (NWO). Versie maart 2023.

7. Zet het inspiratieboek in

[Inspiratieboeken](#) zijn boeken met blanco bladzijden (zogenoemde plakboeken) waarop geschreven, getekend, geknutseld of geplakt kan worden. Het boek geeft de doelgroep de mogelijkheid én de uitdaging om samen breed te denken en creatief bezig te gaan. De boeken kunnen reizen door de buurt (inwoners geven ze aan elkaar door) of op verschillende plekken in de buurt (denk aan school, kapper, snackbar, buurthuis, etc.) neergelegd worden.



voorbeeld Inspiratieboeken.
Bron: HAN



Handleiding Photovoice
Bron: Hanzehogschool

8. Photovoice: laat gebruikers de omgeving fotograferen

[Photovoice](#) is een instrument waarbij deelnemers aan de hand van een opdracht zelf als fotograaf aan de slag gaan. De kern van de methode is dat foto's die de deelnemers maken, gebruikt worden als uitgangspunt voor een verdiepend gesprek tussen hen en de opdrachtgevers. De conclusies die daaruit komen staan aan de basis voor acties, die de deelnemers zelf uitvoeren.



9. vragenlijst, sport, spel en bewegen in jouw omgeving

[Vragenlijst](#) met 10 items voor de helft gericht op achtergrondvariabelen en sport- en beweeggedrag en vervolgens gericht op de tevredenheid van het openbaar sport en bewegen, wat van meerwaarde zou zijn, wensen t.a.v. sport en bewegen in de openbare ruimte.



Voorbeeld vragenlijst
Bron: Innobeweeglab

10. Vragenlijst inrichting openbare ruimte om te voldoen aan de behoefte om te sporten en bewegen in de wijk

[Vragenlijst](#) met 20 items onderverdeeld in 2 delen. Deel 1 gericht op achtergrondvariabelen, sport en beweeggedrag, motivatoren en belemmeringen. Deel 2 gericht op de mening van respondenten ten aanzien van potentieel nieuwe beweeglocatie en voorspelling van beweeggedrag ten aanzien van deze plek.



11. Bewegriendelijker maken van de wijk een handige vragenlijst

[Vragenlijst](#) met 11 items waarmee inzichtelijk wordt gemaakt wat motivatoren en belemmeringen zijn om te sporten en bewegen. En wat de tevredenheid is van de wijk op het gebied van sport en bewegen, welke tips kunnen worden gegeven en welke activiteit de respondenten het liefste in de directe omgeving willen doen.

Deze toolkit is ontwikkeld door Fontys Sporthogeschool en SSNB in samenwerking met gemeente Roosendaal en onderdeel van het KIEM project 'Spelen, bewegen, sporten & ontmoeten in Roosendaal'. Dit project is medegefinancierd door Regieorgaan SIA, onderdeel van de Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek (NWO). Versie maart 2023.



Onderzoek wat ouderen (buiten) beweegt

Als u een gemeente of gemeenteorganisatie bent die geïnteresseerd is in het verbeteren van de beweegbaarheid van de omgeving voor ouderen, dan kan deze vragenlijst u helpen om inzicht te krijgen in hoe ouderen hun omgeving ervaren in relatie tot bewegen. De vragenlijst bestaat uit vragen over ziekte en gezondheid, beweeggedrag in de openbare ruimte, de fysieke omgeving en de sociale omgeving. Als buurtsportcoach kan je zelf of in samenwerking met andere professionals deze vragenlijst afnemen waarna je de data analyseert en interpreteert.

12. Onderzoek wat ouderen buiten beweegt

Deze [vragenlijst](#) kan ingezet worden om inzicht te verschaffen in hoe ouderen hun omgeving ervaren in relatie tot bewegen. De vragenlijst bestaat uit vragen over ziekte en gezondheid, beweeggedrag in de openbare ruimte, de fysieke omgeving en de sociale omgeving. Als buurtsportcoach kan je zelf of in samenwerking met andere professionals deze vragenlijst afnemen waarna je de data analyseert en interpreteert.

Vragenlijst Wat ouderen (buiten) beweegt
Bron: Kenniscentrum Sport & Bewegen



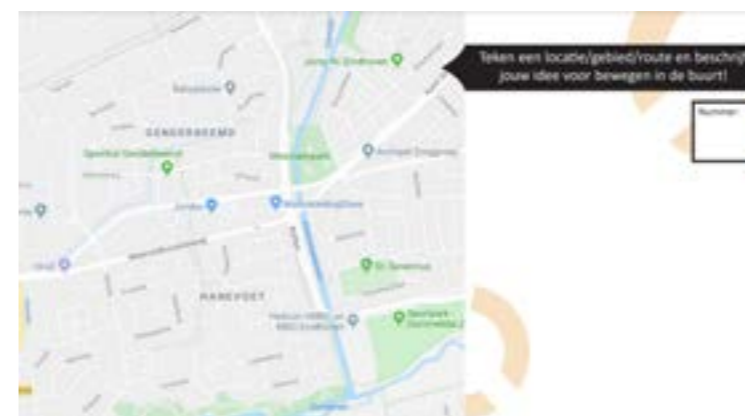
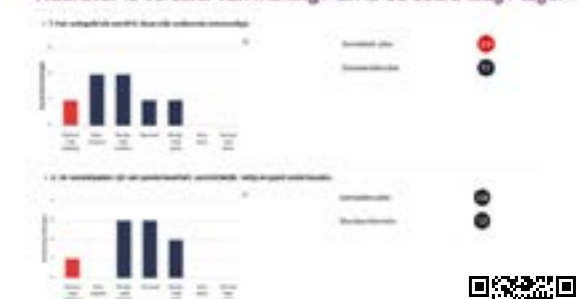
13. Bewegvriendelijke Omgeving Scan

Breng met de [BVO Scan](#) de beweegvriendelijkheid van een buurt in kaart aan de hand van 50 stellingen over visie, beleid, samenwerken, lopen, fietsen, spelen, actief bewegen en sport.

Vind een antwoord op de vraag of bewoners voldoende prikkels krijgen om in beweging te komen, op welke vlakken verbetering mogelijk is, handvatten om onderwerp bewegen te agenderen, discussie met collega's en/of inwoners.

Voorbeeld BVO Scan Kortendijk 2022.

Waarover is verschil van mening? En is de score laag / hoger?



14. Ideeënkaart 'Niks is te gek' - een snel en praktisch instrument

Krijg met behulp van de [ideeënkaart](#) inzicht in wensen van inwoners voor een specifieke plek of wijk. Inwoners geven op een kaart aan welke ideeën ze hebben en voor welke plek. Dit kan een Ansichtkaart zijn die huis aan huis wordt verspreid en opgehaald, of een digitale kaart.

Voorbeeld Ideeënkaart.
Bron: Innobeweeglab



15. Krijg inzicht in waar (locatie) inwoners graag bewegen in de openbare ruimte.

Krijg met behulp van een [situatiekaart](#), inzicht in waar (locatie) inwoners graag bewegen in de openbare ruimte. Inwoners geven dit op een kaart aan. Dit kan een Ansichtkaart zijn die huis aan huis wordt verspreid en opgehaald, of een digitale kaart.

Deze toolkit is ontwikkeld door Fontys Sporthogeschool en SSNB in samenwerking met gemeente Roosendaal en onderdeel van het KIEM project 'Spelen, bewegen, sporten & ontmoeten in Roosendaal'. Dit project is medegefinancierd door Regieorgaan SIA, onderdeel van de Nederlandse Organisatie voor Wetenschappelijk Onderzoek (NWO). Versie maart 2023.