

Kronum

‘Join the Revolution’

Kronum is een nieuwe sport die perfect past bij de moderne sportontwikkeling. Kronum is ontworpen voor de moderne atleet. Het past perfect in een lichamelijk opvoeding curriculum, omdat het werkelijk alle facetten van fysieke activiteit in zich heeft. Een goed kronumteam bestaat uit tien spelers die met hun eigen kwaliteiten een sterke eenheid vormen. Kronum is: snel, vloeiend, non-stop actie en het vereist bepaalde vaardigheden als: tactisch vermogen, balbehandeling en teamspirit. Ik wil je laten kennismaken met kronum de nieuwe sportrevelatie uit Amerika.

Door: Jeffrey Koops

De ontwikkeling van de sport

Kronum is ontwikkeld en verzonnen in 2008 door Bill Gibson uit Pennsylvania, Amerika. Gibson besloot om verschillende elementen van diverse teamsporten zoals: handbal, rugby, voetbal en basketbal te verwerken in kronum. Kronum is ontwikkeld om een nieuwe sportbeleving te introduceren. Deze combinatie van diverse sporten maakt kronum een unieke sport waarin iedere atleet zijn kwaliteiten kan etaleren.



Actieshot

Het spel

Kronum wordt gespeeld tussen twee teams van tien personen op een cirkelvormig veld met één bal en vier goals. Een wedstrijd is verdeeld in drie fases van 20 minuten met daartussen vijf minuten rust. Het veld heeft een doorsnede van 50 meter en is verdeeld in verschillende zones. Deze zones zijn belangrijk voor de opstelling en verdeling van de spelers van het team, de manier van scoren en de punten die aan bepaalde scores worden toegerekend. Van alle afstanden en overal mag worden geschoten met

de voet. Voor het gooien en dunken van de bal zijn speciale regels. Er mag niet overal vandaan worden gegooid met de bal.

Het spel begint met een stuitbal door de scheidsrechter. Elk team kiest twee teamleden uit die proberen deze bal te onderscheppen. De bal dient eerst in de grote cirkel te zijn geweest voordat een team mag gaan aanvallen. Dit is de recht-van-aanval-regel. Het verdedigende team verdedigt alle vier goals. Na een goal of onderschepping gaan de vier keepers van het andere team de goal in. Dit moeten ze snel doen voordat er recht van aanval is gehaald. Er wordt continu in een overtal van tien tegen zes gespeeld wat het spel snel en dynamisch maakt. Er wordt veel gescoord en er zijn weinig rustmomenten. Een bal die naast wordt gegooid, wordt aan de zijkant van het veld bovenhands in het spel gebracht.

Materiaal

Kronumgoals zijn verdeeld in twee aparte gedeeltes. Het onderste gedeelte van de goal heet de ‘kamer’ en is gestructureerd als een voetbal/handbalgoal. Het bovenste gedeelte van de goal heet de ‘kroon’ en deze bestaat uit vijf ringen. In de ‘kamer’ mag de bal worden gescoord met schieten of gooien en in de ‘kroon’ kan de bal ook nog worden gedunkt als in basketbal. Alle doelpunten in de ‘kroon’ worden dubbel geteld.

De bal is speciaal ontworpen om alle vaardigheden zo goed mogelijk te kunnen etaleren. Een voetbal moet goed te schieten zijn, een handbal goed te gooien en een basketbal goed

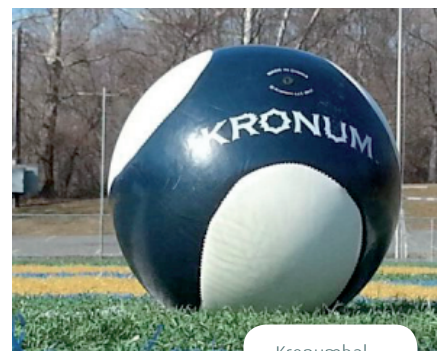


Kronumgoal

te schieten en dunken. Bij kronum komen al deze diverse balbehandelingen samen en de bal moet al deze functies in zich hebben. De bal zit qua grootte tussen een handbal en voetbal in en is net zo makkelijk te gooien als te schieten.

Het speelveld

Het veld bestaat uit een aantal zones. De cirkel in het midden is waar het spel start. Alle 20 spelers staan om de grote cirkel en de scheidsrechter laat de bal hard op de grond stuiteren in de kleine cirkel. Elk team kiest twee spelers uit die



Kronumbal

naar het midden rennen om de bal te kunnen onderscheppen. Na elke goal of onderschepping dient de bal in de grote cirkel te zijn geweest voordat het andere team mag aanvallen. Het andere team dient eerst recht van aanval te behalen voordat zij een nieuwe aanval mogen opzetten.



Kronum veldindeling

De crosszone is het grote gele kruis die het centrum vormt voor het gehele spel. Vanuit de crosszone worden alle aanvallen opgebouwd.

De flexzone zijn de blauwe vakken en dit vormt de lijn tot aan waar er mag gegooid worden met de hand.

De wedgezone zijn de groene vakken, in deze vakken mag niet worden gegooid en alleen maar worden gevoetbald. Wordt de bal in de hand gepakt dan krijgt de tegenstander een penalty kick.

De goalzone zijn de rode halve maan vlakken. Dit is het directe gebied voor de goal. De bal mag hier worden geschoten en gedunkt. De bal mag van de grond of door de lucht worden gepakt en alleen maar in de 'kroon' worden gegooid of gedunkt. De bal mag niet worden gegooid in de 'kamer'.

Scoren

De punten worden cumulatief opgeteld en afhankelijk van waar wordt geschoten wordt er een aantal punten toegekend aan het scorende team. Een scoren in de 'kroon' telt dubbel.

Goalzone: Schiet je de bal vanuit de goalzone in de 'kamer' dan is dat één punt. Gooi of dunk je de bal in de 'kroon' dan krijgt het team twee punten toegekend.

Wedgezone: Schiet je de bal met de voet in de 'kamer' twee punten en schiet je de bal in de 'kroon' dan telt dat voor vier punten.

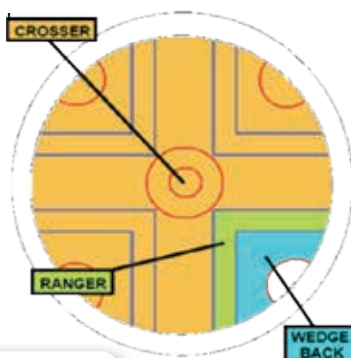
Flexzone: De flexzone is de rand waar van mag worden gegooid met de hand. Er mag uiteraard ook worden geschoten met de voet. Gooien wordt gezien als gericht en makkelijker en daarom wordt er meer gegooid vanaf deze positie. Gooien en/of schieten vanaf de flexzone is in de 'kamer' twee punten en in de 'kroon' vier punten.

Crosszone: Vanuit de crosszone mag worden gegooid en geschoten met de voet. Een score in de 'kamer' levert vier punten op. Een goal vanaf deze positie in de 'kroon' levert acht punten op en dit wordt een 'Kronum' genoemd. Een 'Kronum' is een extreem moeilijke score om te maken, omdat de bal vanaf minstens 22 meter in een van de 'kroon' ringen moet komen.

Penalty: Wordt de bal in de hand gepakt in de wedgezone dan krijgt de tegenpartij een penalty. Deze wordt op de punt van de flexzone genomen. De penaltynemer mag kiezen tussen gooien of schieten. Scoren in de 'kamer' drie punten en in de 'kroon' zes punten.

Spelers

Elke team bestaat uit tien spelers. Deze spelers kun je onderverdelen in drie soorten posities. De rangers, crossers en wedgebacks. Oftewel de middenvelders, de aangevers en de afmakers.



Veldposities

Rangers: De rangers zijn de lopers in het team. Zij verdedigen en vallen aan. Zij zijn voornamelijk te vinden over het gehele veld. Elke ranger heeft zijn specialiteit, dit kan zijn schieten met voet, hand of verdedigen. Een ranger is de meest complete atleet op het veld. Zijn moeten sterk, snel en technisch goed zijn. Vaak schieten zij met de hand buiten de wedgezone en met de voet in de flexzone. Elk team telt vier rangers.

Crosser: De crossers zijn de spelers die voornamelijk spelen in de grote crosszone. Dicht bij het midden van het veld. Bij een onderschepping

moet recht van aanval gehaald worden, dit wordt meestal gedaan door de crosser die al in de grote cirkel aanwezig is. Zij zijn de spelers met overzicht en geven de juiste passes. Zij dribbelen al basketballend op zoek naar de juiste opening. Elk team telt twee crossers.

Wedgebacks: De wedgebacks zijn de spelers die spelen in de buurt van het kronumgoal. Hun taak is de verdediging van de kronumgoal. Zijn moeten snelle reflexen bezitten, krachtig zijn en niet bang zijn voor de bal. Daarnaast zijn ze de zogenaamde spitsen in de goalzone van de tegenstanders. Zij moeten goed kunnen dunken en schieten met de voeten. Er zijn vier wedgebacks per team.

Kronum in het LO-curriculum

Kronum past perfect in een LO-curriculum, omdat het allerlei aspecten van fysieke activiteit in zich heeft. Persoonlijk zie ik kronum in zijn 'sport'-vorm als de ultieme activiteit aan het einde van het schooljaar voor de bovenbouw. Tijdens de jaren op school worden sporten als voetbal, handbal, rugby en basketbal veelvuldig behandeld. Al deze sporten worden apart al veelvuldig behandeld wat de basis vormt om kronum te kunnen spelen. Om kronum specifiek te behandelen zou je kunnen oefenen met gooi- en vangactiviteiten, werken aan voetbaldribbel, pass- en schietkwaliteiten, handbal sprongschot en basketbaldribbel- en dunkkwaliteiten. Als de basisbenodigdheden zijn geoefend kan worden begonnen met uitleg van regels en het spelen van het spel. Dit kan in vereenvoudigde vorm met twee goals, met of zonder recht van aanval en alleen basketbal en handbal tot een meer uitgebreide versie. Een goal kan je al maken met vijf hoepels een toverkoord en een handbal of voetbalgoal.

Meer informatie

Kronummateriaal is momenteel alleen te bestellen vanuit Amerika, binnenkort is het ook verkrijgbaar in Nederland voor een lagere prijs. Heb je interesse om het spel beter te leren kennen, wil je meer informatie over de sport kronum, over hoe te implementeren in het LO-onderwijs of over de aanschaf van materiaal. Neem dan contact op met Jeffrey Koops: tel.: 06 14 41 42 54.

De afbeeldingen zijn ontleend van de site kronum.com.

Jeffrey Koops is docent physical education aan het Christelijk Lyceum Zeist, school voor vmbo-t, havo, vwo en tweetalig atheneum en gymnasium daarnaast is hij zelfstandig onderwijskundige. ◀

Contact:

jeffrey.koops@live.nl