

# Leermiddelen digitaal en direct toegankelijk

*De site Wikiwijs geeft toegang tot leermiddelen voor verschillende vakken. Ook voor lichamelijke opvoeding. Docenten en studenten kunnen via deze site 'halen en brengen'. Dat betekent dat iedereen er leermiddelen kan plaatsen maar ook kan zoeken naar leermiddelen. Je hebt een zogenaamde 'Entree'-gebruikersnaam en -wachtwoord nodig om toegang te krijgen. Veel collega's hebben dit al via hun school waardoor er weinig in de weg staat Wikiwijs te gaan gebruiken.*

**Door: Hjalmar Zoetewei en Maarten Massink**

Er verschijnen op de site uitgewerkte leerplannen maar ook instrumenten die geschikt zijn voor één les of een lesonderdeel. Soms zijn het lessenseries dan weer lesbrieven of instrumenten ter ondersteuning van je lessen. In dit artikel wil de redactie je enkele voorbeelden laten zien van inzendingen.

De site wordt bekeken door collega's/studenten die meteen een reactie kunnen schrijven. Die reacties zijn zowel op *Wikiwijs* als op *gymleraren.nl* te zien en worden ook meegestuurd met de maandelijkse nieuwsbrief van de laatste. Sommige leermiddelen zijn het resultaat van langdurige studie en/of ervaring en mooi vormgegeven. Andere leermiddelen zijn met veel enthousiasme maar met minder schrijvering en/of vormgeving geplaatst. Door

deze laagdrempeligheid ontstaat er een mix van 'rijp en groen'. De ingebrachte leermiddelen worden met sterren beoordeeld door zogenaamde leermiddelspecialisten (voor LO ondergetekenden). Sommige leermiddelen krijgen een keurmerk als ze op zichzelf al heel compleet en bovendien goed vormgegeven zijn, maar ook de materialen met minder sterren kunnen hun waarde als beginpunt of lesonderdeel hebben.

Contact:

[hjalmar.zoetewei@kvlo.nl](mailto:hjalmar.zoetewei@kvlo.nl),  
[maarten.massink@kvlo.nl](mailto:maarten.massink@kvlo.nl)



Veel secties delen hun digitale materiaal via e-mail, iCloud, een dropbox of een leerling-volgsysteem. Kleine moeite om ze ook (of alleen) in *Wikiwijs* te zetten zodat ook de rest van het land er iets aan kan hebben. Grote kans dat je via opbouwende kritiek goede suggesties krijgt.

Je krijgt toegang tot de site via *kvloweb.nl*. Als je in *Wikiwijs* bent kun je klikken op *lesmateriaal*, dan op *voortgezet onderwijs* (Let op: hier staat ook materiaal voor het basisonderwijs), gevolgd door het aanklikken van het vak *Lichamelijke Opvoeding*. Als je daarna op het zoekicoontje klikt krijg je (momenteel 1 juli 2014) 491 resultaten van leermiddelen. Door meer zoekopties aan te klikken kun je filters inschakelen waarmee je het zoeken kunt specificeren.

Foto's: Hans Dijkhoff, Anita Riemersma

**Samenvatting softbalspelregels en tips**  
 Door: Ronald van Wegberg

**ALS JE SLAGMAN BENT LET JE OP HET VOLGENDE**

4<sup>e</sup> WILD → VRIJE LOOP NAAR 1<sup>e</sup> HONK  
 3<sup>e</sup> SLAG → MIS → gevangen door catcher → UIT  
 → niet gevangen door catcher → LOPEN  
 → FOUTSLAG → telt niet bij de derde keer slag (dubbel twee slag)

**DEZE SLAGEN TELLEN ALLEMAAL ALS SLAG:**

- FOUTSLAG = bal raken en bal landt op voetgebied (buitenveld)
- FOUTSLAG = eindelijk op voetgebied (binnenveld)
- MISSLAG = een gegooid bal mis slaan (de bal niet raakt)
- SLAG = een GOED (door slagzone) gegooid bal niet slaan

**ALS JE HONKLOPER BENT LET JE OP HET VOLGENDE**

HONK LOS als BAL LOS is bij Pitcher (honk stelen mag)  
 TERUG → VANGBAL (je kunt nog uitgemaakt worden)  
 → FOUTSLAG (spel is dood)

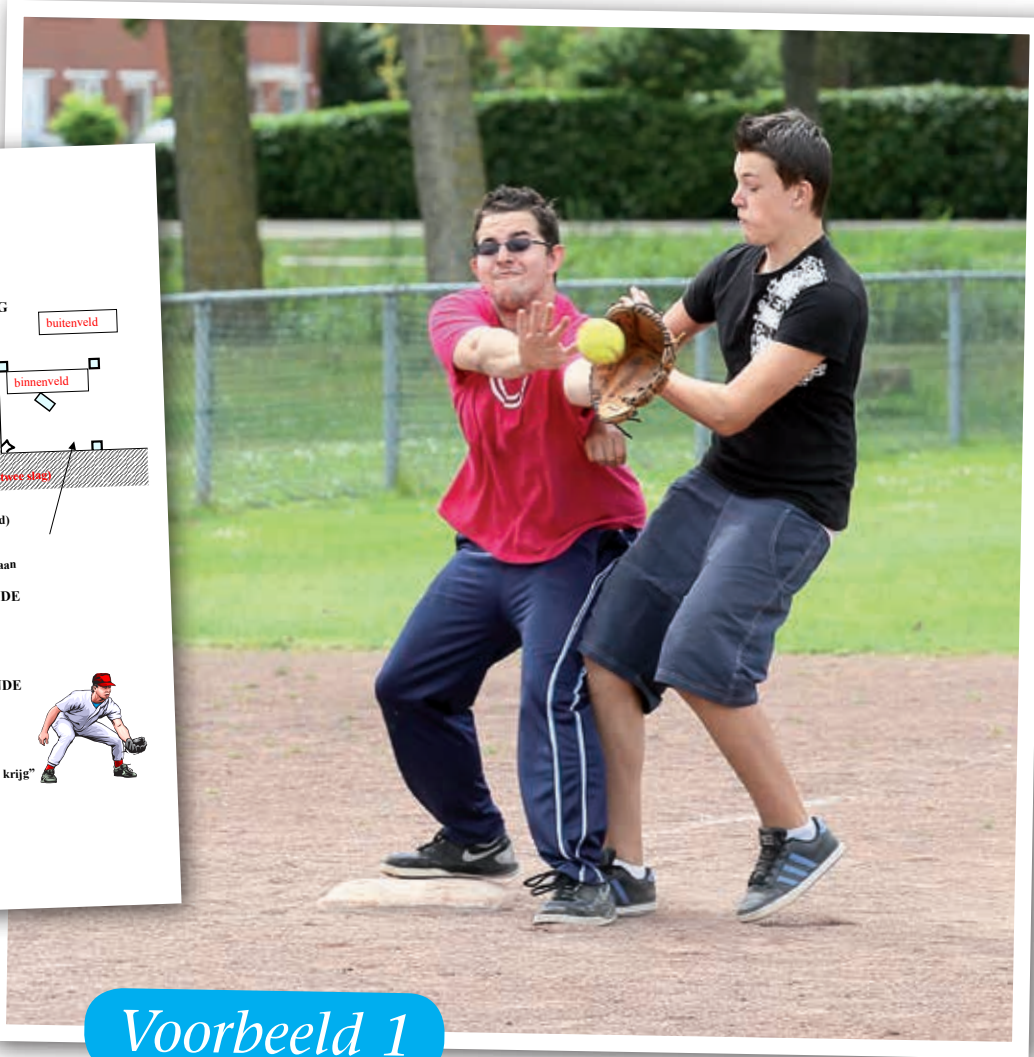
**ALS JE VELDPARTIJ BENT LET JE OP HET VOLGENDE**

TIKKEN mag ALTIJD  
 UITBRANDEN alleen bij GEDWONGEN LOOP

**TIP:**

- Denk bij elke bal: "Waar moet de bal naar toe als ik hem NU krijg"
- Sta NOOIT op het honk maar ERBIJ

**ALGEMEEN**  
 3 UIT = WISSEL  
 UIT → uitgetikt of GEBRAND  
 → als je VANGBAL slaat  
 → 3<sup>e</sup> slag MIS (+catcher vangt)



**Voorbeeld 1**



Voorbeeld 2

**Harlopen op speelse wijze**  
 Door: Dave Suurs

**BINGOKAART**


**Uitleg Bingoloop**

- Maak een veld van 40 x 60 meter
- Zet 6 pionnen om de 30 meter achter elkaar
- Maak groepjes (per groepje: 1 dobbelsteen, 1 pen, 1 bingokaart)
- Nr. 1 gooit een aantal ogen en loopt naar de bijbehorende pion.
- Wanneer nummer 1 terug is mag nummer 2 gooien en lopen
- Tijdens het lopen kan de ander op de bingokaart de dobbelsteen met het aantal ogen dat gepoold is alvast doorstrepen.
- Gooi je een worp die niet meer op de bingokaart staat dan loop je om het veld heen (40 x 60 meter)
- Wie heeft als eerste de bingokaart volledig afgestreept?

Voorbeeld 3

**Basketbal Lesbrief Aanvals-/verdedigingsrebound**  
 Door: Suzanne Keulen

**Opstelling:** zestallen

△ • Speler met bal (tweetal)

X 1 en X 2 Verdedigers  
 O 1 en O 2 Aanvallers

**Bedoeling:**  
 Twee spelers staan bij de vrijeworplijn. Zij nemen om beurten (elk driemaal) een vrijeworp (setshot). Op het moment dat de bal los van de hand is, mogen beide aanvallers en verdedigers voor de rebound gaan (balbezit krijgen). Nu zijn er drie mogelijkheden:

A) Het schot is raak: X 1 / X 2 en O 1 / O 2 gaan op hun plaats staan, nu gaat de andere speler een vrije worp nemen, et cetera.

B) Het schot is mis en de AANVALLERS komen in balbezit: zij spelen nu 2:2 tegen de VERDEDIGERS totdat ze scoren of balverlies hebben.

C) Het schot is mis en de VERDEDIGERS komen in balbezit: nu wordt gewisseld van functie; de aanvallers worden verdedigers en omgekeerd.

Na zes vrije worpen wisselen de tweetallen door. Bij een groepje van bijvoorbeeld is een tweetal reserve en draait in na zes vrije worpen; een ander tweetal is nu reserve.

