



# SPORTKENNISMAKINGSLESSEN HONK- EN SOFTBAL

**In de serie sportkennismakingsmappen die diverse sportbonden ontwikkelen in samenwerking met SLO is onlangs de map Kennismaken met honkbal en softbal verschenen. De lessen die in deze map zijn uitgewerkt proberen een brug te slaan tussen het bewegingsonderwijs op de basisschool en de honk- en softbalvereniging.**

*Door: Chris Mooij*

## Inhoud van de lesmap

De opbouw is gelijk aan die van de andere lesmappen: er zijn drie lessen voor binnen schooltijd, drie voor na schooltijd en drie lessen voor kinderen die voor het eerst bij de vereniging komen. De binnenschoolse lessen kunnen worden gegeven in de gymzaal en bevatten oefenvormen voor gooien en vangen met handschoenen, slaan, gericht hard gooien en een eindspel Tee-ball (zie leskaart bij dit artikel). Ook de lessen na schooltijd kunnen in de gymzaal worden gegeven. Deze lessen geven oefenvormen voor onder andere gooien, vangen en fielden in stroomvorm en een peatnulbalspel.

De trainingen bij de vereniging geven speelse vormen voor onder andere fielden en aangooien op een honk, gevarieerde (aan)gooi en vangvormen en vereenvoudigde honkloopspelen met als afsluiting in de derde training een wedstrijd totbal met verschillende kleine teams.

Meer informatie en bestellen lesmap (incl. DVD):  
KNBSB, Huis voor de Sport, Wattbaan 31-49, 3439 ML  
Nieuwegein, tel.: 030 751 3651, e-mail: [www.knbsb.nl](http://www.knbsb.nl)

*Correspondentie: [c.mooij@slo.nl](mailto:c.mooij@slo.nl)*

Tijd	Schetsplan	Aanwijzingen en Hulpvragen
5 min		<ul style="list-style-type: none"> <li>Met rondren van de hoeken</li> <li>Verdeel de spelers in 2 groepen</li> <li>Groep 1 start op de thuisplaats en sprint naar het tweede honk</li> <li>Groep 2 start op het tweede honk en sprint naar de thuisplaats</li> </ul>
30 min		<ul style="list-style-type: none"> <li>Wendruin samen 1 teams</li> <li>Maak 4 of ongeveer even sterke teams</li> <li>Team 1 begint met slaan.</li> <li>Team 2 speelt binnen veld en team 3 buiten veld (1 kortste loop).</li> <li>Als alle 4 de spelers van team 1 gestopt zijn (vangen), wordt er gewisseld en gaat team 1 buiten veld, team 2 binnen veld spelen en team 2 slaan, enz.</li> </ul>
		<ul style="list-style-type: none"> <li>De slagbeurt wordt begonnen met een loop op het tweede honk.</li> <li>Welk team brengt de meeste spelers naar de thuisplaats?</li> <li>Als je uitgemakkt bent er nog 1 niet verder lopen.</li> </ul>



## Uitbouwkaart eindspel: Tee-ball



### Organisatie

Twee speelvelden.

De leerlingen worden verdeeld over 4 teams van 7 of 8 spelers. Op ieder veld spelen 2 teams tegen elkaar.

Een wedstrijd duurt 2 innings.

Na twee innings spelen de winnaars en de verliezers tegen elkaar.

### Arrangement

Twee speelvelden afgescheiden door borden (halve zaal)

Per veld

- 1 uitlijning toe
- 1 netspelzet
- 1 netstabil
- 1 net, ppe
- 1 netformulier
- 8 handschoenen
- 3 matjes
- 1 valnet of kast met 2 matjes als afbakening
- 1 bank voor de slagman

### Opdracht

De aanvallende partij probeert nu gegeven te hebben zoveel meer runs te scoren. De verdedigende partij probeert zoveel mogelijk slagmannen en honklopers uit te maken.

### Spelregels

Regels slagman

De bal moet tussen het eerste en het derde honk door geslagen worden.

Als de bal goed geslagen is, rent de slagman naar het eerste honk, daarna naar het tweede honk en vervolgens naar het derde honk.

Puntentelling

Bereikt hij het derde honk zonder uitquaadt te zijn dan scoort hij een punt. Als de bal bij de brander is, dan is het score dood en mogen de honklopers niet meer open.

De slagman is uit en kan geen punt meer scoren als zijn geslagen bal gevangen wordt.

Hij bij het tweede honk is uit en kan geen punt meer scoren als de bal te dicht bij het honk is, waar hij naar toe moet.

Slagmen gevangen zal mogen de honklopers niet open.

Op de loop van de slagman mag de bal door de spelvelden of een medespeler ingevangen worden.

### Wisselregel

Alle spelers samen 7 keer aan slag.

Daarna wordt er gewisseld en gaat de volgende partij staan.

Aandachtspunten

Betreed aandacht aan het rondje.

Leg een arm buig naar voor de omhoog mentu lopen

Rak het honk aan de binnenkant

Tot zal de ballen op

Laat de pitcher de draaiplaats overnemen als dat nodig is

Als je met twee handen bent, zal de ander van me dan ook slagman j coachen. Geef zelf ook wijzingen aan de verdedig

Op deze manier zien de hoel de nu ten moeten maken en ze leren honklopen