



Get into Rugby (4)

Tag rugby is een nieuw spel voor jonge spelers. Het is heel veilig, contactloos en eenvoudig om te spelen voor jongens en meisjes. Maar bovenal het is leuk en uitdagend voor alle deelnemers. Ook al zijn de regels simpel toch bevordert het tag rugby de balbehandeling en loopvaardigheden. De Vlaamse rugbybond is dan ook trots om tag rugby te promoten op de Belgische scholen. Ze zijn er zeker van dat de kinderen het leuk, veilig en uitdagend zullen vinden.

TEKST MATHIAS RONDOU **FOTO'S:** ANITA RIEMERSMA

In een serie van zes lessen wordt aandacht besteed aan de opbouw van tag rugby.
 Les 1: wedstrijd met voorwaarts passen
 Les 2: wedstrijd met achterwaarts passen
 Les 3: wedstrijd met voordeel voor de aanvallers
 Les 4: wedstrijd met snelle wissel aanvallen en verdedigen
 Les 5: wedstrijd met extra aandachtspunten
 Les 6: volledige tag rugbywedstrijd.

Contact:

Mathias@vlaamserugbybond.be

In LO 3 zijn les 1 en 2 beschreven en in LO 4 les 3, in LO 5 de lessen 4, 5.

Nu volgt de afsluiting in deze reeks met les 6.

Wanneer je meer informatie wenst over onze sport of tag rugby kan je altijd terecht op de volgende websites:

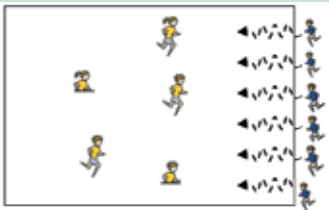


www.vlaamse-rugby-bond.be/Scholen/

[Get_Into_Rugby](#)

www.irbgetintorugby.com ■

Op de site van de Vlaamse rugbybond staat aantrekkelijke informatie over hoe jongeren op school en vereniging bekend te maken met de rugbysport. Voor docenten LO die vormen van rugby willen introduceren op school is dit zeer interessant. Hier wordt het spel tag rugby uitgelegd waarbij leerlingen elkaar afstoppen door een lintje (tag) af te pakken. Mathias Rondou, genoemd als sporttechnisch coördinator van de Vlaamse rugbybond, geeft uitleg van het spel. In een aantal sessies komen leerlingen spelenderwijs in aanraking met principes van de rugbysport. In een serie artikelen willen we deze sessies onder de aandacht brengen van docenten LO in Nederland. Dit is de laatste les in de serie.(redactie)

Les 6 Einddoel: volledige tag rugby wedstrijd

Doel	Spelverloop	Aandachtspunten
<p>15' opwarming</p> <p>ontwijken balbehandeling samen spel</p>	<p>De inktvis</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3 Iln (inktvissen) in het midden • andere Iln aan 1 kant, op signaal overlopen en inktvissen ontwijken • inktvissen trekken de TAG's af • 2 TAG's kwijt: op de knieën zitten (zeewier) • inktvissen trekken TAG al lopend en zeewier al zittend op de knieën <p>Variaties</p> <ul style="list-style-type: none"> • zelf zitplaats kiezen als zeewier • bij 1 TAG kwijt zeewier worden • Iln in 2 richtingen laten overlopen (in de lengte en in de breedte) 	<p>Aandachtspunten Iln</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2e TAG kwijt onmiddellijk op de knieën zitten • ontwijkend en in de vrije ruimte lopen <p>Aandachtspunten L</p> <ul style="list-style-type: none"> • OLG na 1x spelen: hoe het efficiëntst opstellen als zeewier (antwoord: omdat we in rugby op 1 rij (platte lijn)verdedigen 
<p>15' Kern</p> <p>Beslissen Steun Balbehandeling</p>	<p>V-TAG</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld in een V vorm • 4 aanvallers starten aan het smalle einde • geredigers verdeeld over de lengte, per 2 brede deel, 1 smalle deel • getagd: pas geven <p>Variaties</p> <ul style="list-style-type: none"> • zonder TAG te scoren • meer verdedigers 	<p>Aandachtspunten Iln</p> <ul style="list-style-type: none"> • baldrager trekt verdediger op zich • bal vragen • altijd optie L en R geven <p>Aandachtspunten L</p> <ul style="list-style-type: none"> • nadruk leggen op het aantrekken van de verdediger zodat de ontvanger gemakkelijker verder kan 
Doel	Spelverloop	Aandachtspunten
<p>Nieuwe regel</p>	<p>Buitenspel voor verdedigers</p> <ul style="list-style-type: none"> • na TAG niet aan de kant van de aanvallers blijven (buitenspel positie) • in buitenspelpositie verdedigen is vrije pas voor aanvallers 	<p>Aandachtspunten Iln</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2e TAG kwijt onmiddellijk op de knieën zitten • ontwijkend en in de vrije ruimte lopen <p>Aandachtspunten L</p> <ul style="list-style-type: none"> • OLG na 1x spelen: hoe het efficiëntst opstellen als zeewier (antwoord: omdat we in rugby op 1 rij (platte lijn)verdedigen 
<p>20' Slot</p> <p>Samenspel Scoren! Vooruit lopen met bal Ontwijken</p>	<p>Wedstrijd (4vs4, 5vs5 of 6vs6)</p> <ul style="list-style-type: none"> • scoren in de tryzone • baldrager stoppen door een TAG • na een "tag" een achterwaartse pas geven om verder te spelen • na een try of fout spel hervatten met vrije pas <p>Variaties:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 4vs4 of 6vs6 afhankelijk van grootte veld • ipv vrije pas, L past bal willekeurige Iln <p>Organisatie ploegen</p> <ul style="list-style-type: none"> • je kan met 3 of 4 ploegen spelen die wisselen bij een try. • grotere ploegen dan 6 spelers wordt afgeraden 	<p>Aandachtspunten Iln</p> <ul style="list-style-type: none"> • volgens de tag procedure spelen • Iln moeten achterwaarts passen • spelen volgens de buitenspel regels <p>Aandachtspunten L</p> <ul style="list-style-type: none"> • gebruik spelregels tag rugby • moedig aan met: "vooruit lopen" en "pas" na een tag • gebruik spelers om de buitenspelregel uit te leggen 