

**Officiële reglementen  
van de sport**

**Kin-ball®**

**OMNIKIN® uitgave 1995**

8165 DuMistral, Charny(Qc)Canada G6X 3R8  
Tel. :(416) 832-0777 Fax. :(418) 832-6932

Realisatie:

Auteur : Mario Demers  
Grafisch ontwerp : Eric Labonté

Het gebruik van de mannelijke vorm heeft enkel als doel de tekst te vereenvoudigen.

Omnikin® en de sportieve activiteit Kin-ball® zijn commerciële merken van de Omnikin Inc. en mogen alleen mits schriftelijke toestemming van Omnikin Inc. gebruikt worden.

Alle rechten voorbehouden  
© Omnikin inc. 1995.

2

## **1 Omschrijving**

Een kin-ball® wedstrijd speelt zich af tussen drie(3) teams op een veld waar vier(4) spelers per team plaats nemen. Het objectief van deze sport is het serveren van de bal naar één van de tegenploegen, naar keuzen op een zodanige manier, dat die de bal niet kunnen vangen vooraleer hij de grond raakt. Het team dat de bal opvangen heeft, werpt hem naar een ander team en het spel gaat verder zolang er geen fout gemaakt wordt. De sportieve activiteit Kin-ball kan beoefend worden vanaf de schoolleeftijd 8 jaar in gemengde of niet gemengde ploegen.

## **2 Speloppervlak en uitrusting**

### **2.1 De grenzen van het speloppervlak en de afmetingen**

Het speloppervlak wordt begrensd door de muren, de vloer, het plafond als ook door bevestigde obstakels die zich in de sportzaal bevinden. De grote van het speloppervlak kan variëren volgens de afmeting van de sportzaal tot maximaal 21.00meter bij 21.00meter ( 70 voet x 70 voet ).

Het speloppervlak wordt begrensd door lijnen of een muur.

### **2.2 Officiële bal**

De kin-ball moet een doorsnede hebben van 1.22 m ( 48 duimen), van het merk OMNIKIN en geïdentificeerd zijn als officiële bal van de internationale federatie. (Hier genoemd F.I.K.B)Gewicht is 1kg. de bal is zwart of roze.

### **2.3 Technische uitrusting**

- a.een chronometer;
- b.partijvestjes van de drie kleuren om de ploegen te identificeren : roos, grijs en zwart;
- c.een scorebord met de drie kleuren van de partijvestjes.

3

4

## 3

### Ploegen

#### 3.1 Ploegen

Iedere ploeg is samengesteld uit een minimum van vier spelers met een maximum van acht.

#### 3.2 Cel

Een cel is samengesteld uit vier spelers van dezelfde ploeg. Er bevindt zich een cel per ploeg op het veld.

#### 3.3 De trainer

Hij moet evenals zijn team zich schikken naar alle spelregels, en de oorkonde van fair-play. Hij moet:

- Hij moet letten op het goed functioneren van zijn team, zowel op de bank als in het spel.
- Hij moet beschikken over een Filosofie van fair play.
- Hij moet zich kunnen beheersen tegenover de voorvallen tijdens het spel.
- Hij moet het gedrag van zijn spelers tot bedaren kunnen brengen tegenover de beslissingen van de scheidsrechter.
- Hij moet toezicht houden op het werk van de aanvoerder van zijn ploeg.

5

enkele speler betwist worden, zelfs niet door de trainer;

- heeft het recht een 'time out' aan te vragen voor om het even welke reden;
- moet oordelen of het spel gespeeld wordt in akkoord met het charter van sportiviteit;
- moet, in geval van blessure, oordelen over de ernst en de 'eerlijkheid' van het incident vooraleer hij een beslissing neemt.

#### 4.2 Hulscheidsrechter

- assisteert de hoofdscheidsrechter
- signaleert elke fout, niet gezien door de hoofdscheidsrechter.

#### 4.3 De merker

- verantwoordelijk voor het scorebord en voor het merkblad
- schrijft de waarschuwingen op zowel per ploeg als persoonlijke waarschuwingen
- signaleert aan de hoofdscheidsrechter de tweede waarschuwing tegenover éézelfde speler evenals de vijfde waarschuwing voor éézelfde ploeg, wat in beide gevallen leidt tot een uitsluiting.

7

#### 3.4 De kapitein van de ploeg

- wordt gekozen door de trainer
- ziet toe op het goed functioneren van de cel in het spel (volgorde van opslaan, positie,...);
- moet beschikken over de filosofie van fair play
- moet in staat zijn één of meerdere ploegspelers te kalmeren tijdens het spel;
- is de enige speler die zich mag wenden tot de scheidsrechter;
- is de enige speler die een 'time out' mag vragen.

## 4

### Scheidsrechter en assistenten

#### 4.1 Hoofdscheidsrechter

- moet alle regels van het spel toepassen
  - kiest bij toeval, met behulp van de kin-ball dobbelsteen, de ploeg die met het spel zal beginnen;
  - kent de waarschuwingen toe in verband met gebrek aan sportiviteit
  - moet de reglementering toepassen in verband met toegestane tijd voor vervangingen, de opslag en de verplaatsing van de bal bij het opvangen;
- bij hem ligt de finale beslissing van alle spelfases. Zijn beslissing mag door geen

6

#### 4.4 De tijdopnemer

- verantwoordelijk voor het chronometreran van:
  - de tijd van elke partij en van elke periode
  - de tijd tussen de periodes
- verantwoordelijk voor het chronometreran en noteren van de 'time outs' van elke ploeg.

8

## 5

### Tijd en chronometer

#### 5.1 Duur van de partij

- a. Een kin-ball sportpartij bestaat uit drie perioden van vijftien minuten.
- b. Een rustpauze van drie minuten is toegestaan tussen elke periode.

#### 5.2 de reglementen van 10 en 5 seconden

##### a. 10 seconden:

1. Wanneer een fout begaan is mogen de foutieve en niet foutieve cellen in het spel, een verandering van speler uitvoeren. Dat foutieve ploeg herneemt de bal en de hoofdscheidsrechter fluit voor een nieuwe inzet van zodra drie spelers contact met de bal opgenomen hebben en dat in minder dan tien seconden.

2. Deze regel is ook van toepassing tijdens een opvangen door één of twee spelers. Het is hun toegestaan zich op het veld te verplaatsen, totdat het derde contact van een speler uit dezelfde ploeg, tot stand gebracht wordt, altijd binnen een tijd van tien seconden.

##### b. 5 seconden;

1. Vanaf het moment dat drie spelers van dezelfde ploeg in contact met de bal zijn of

9

## 6

### Verloop van het spel

#### 6.1 Eerste periode : de dobbelsteen opgooien.

De hoofdscheidsrechter en de drie ploegkapiteins komen samen in het midden van het terrein. De scheidsrechter gooit de officiële dobbelsteen één maal op, om de ploeg te bepalen( kleur) die de wedstrijdpartij begint met de bal. Vervolgens, geeft de scheidsrechter 2 korte fluitsignalen om met de partij te beginnen.

#### 6.2 Begin van de partij : de opslag ( service)

De opslag wordt gebruikt om:

- a. een wedstrijd en elke periode, te beginnen, door de ploeg in balbezit, in het midden van het terrein;
- b. een bal terug in het spel te brengen na elke fout. De foutieve ploeg herneemt de bal binnen een omtrek van 2 m van de plaats waarop de fout zich heeft voorgedaan.

#### 6.3 Tweede en derde periode

De ploeg die de minste punten heeft doet de eerste opslag bij een nieuwe periode. Als er gelijk spel is tussen 2 of 3 ploegen, wordt de dobbelsteen gebruikt om de ploeg aan te duiden die de periode zal beginnen.

11

geweest zijn, hebben ze vijf seconden om hun service uit te voeren.

2. Tijdens een inzet, of nieuwe inzet, heeft het team vijf seconden na de twee fluitseinen om de service uit te voeren.

Opmerking.

*\*Deze termijn van vijf seconden wordt niet uitgewist na de benaming uitgesproken te hebben. Dit wil zeggen dat de bal geserveerd moet zijn in een termijn van vijf seconden.*

*\*De chronometer stopt niet bij elke fout!*

#### 5.3 regels ivm chronometer.

- a. de chronometer begint te lopen op het moment van het fluitsignaal van de scheidsrechter;
- b. de chronometer stopt enkel in volgende gevallen:
  1. Blessure
  2. Time out
  3. Op vraag van de scheidsrechter
  4. Bij een waarschuwing of een uitsluiting

#### 5.4 Time out

- a. elke ploeg heeft recht op één time out per periode
- b. alleen de kapitein van de ploeg in fout mag een time out vragen.

10

#### 6.4 Einde van een wedstrijdpartij

Het einde wordt aangekondigd door het geluid van de chronometer en het fluitsignaal van de scheidsrechter.

*NB: De bal in het spel op het moment van het fluitsignaal, dat het einde aankondigt van de partij, heeft geen invloed meer op het scorebord.*

## 7

### Projecteren van de bal

De bal mag gelanceerd, geduwd of geslagen worden, met één of twee armen, of met elk lichaamsdeel boven de heupen, door de opslaggever.

#### 7.1 Opdat een opslag aanvaard wordt:

- a. De vier spelers van de cel in het spel moeten een lichamelijk contact met de bal hebben tijdens het serveren.
- b. Ten alle tijden moet het woord OMNIKIN voorafgaan aan het serveren, gevolgd (verplicht) door de kleur van het team die de bal moet opvangen ( bijv. Omnikin zwart)
- c. men mag maar één ploeg aanduiden
- d. slechts één speler heeft het recht de kleur van de tegenploeg te noemen, en dit nadat er 2 contacten aan de bal zijn geweest.

12

e. éénzelfde speler mag geen 2x na elkaar serveren;  
f. de bal moet een minimale afstand afleggen van 2x zijn diameter, alvorens de grond te raken (2.44m). Het traject moet in stijgende lijn of horizontaal zijn.

g. de opslag moet gebeuren binnen de grenzen van het terrein;

h. de speler die de opslag doet heeft het recht om een aanloop te nemen voor de opslag.

i. de opslag mag niet gedaan worden met de intentie te blesseren, dus niet rechtstreeks tegen een speler van op korte afstand met een krachtige slag. De beslissing ligt bij de scheidsrechter of er 'intentie tot blesseren' is of niet.

### 7.2 Dalende helling

een opslag in dalende helling wordt aanvaard indien:

- bij zijn laagste punt de bal terug omhoog gaat, alvorens de grond te raken;
- een speler van de genoemde ploeg in contact komt met de bal alvorens deze de grond raakt.

*NB.: Er zal hernemen zijn van de opslag als een speler van een niet aangeduide ploeg de bal onvrijwillig raakt, alvorens deze de grond raakt.*

Als één of meerdere van de opgenoemde punten in art 7 niet gerespecteerd worden door de ploeg in

13

komt met de bal, wordt elke verplaatsing met de bal geweigerd.(5.2.b)

b. de speler(s) in contact met de bal hebben recht op één pivot-voet, als ze minstens één voet in contact houden met de grond.

Wanneer één of meerdere van de punten opgenoemd in art; 8 niet gerespecteerd worden door de ploeg in ontvangst, zal de scheidsrechter een fout fluiten( 1 korte fluittoon) en zal de merker één punt toekennen aan de 2 ander ploegen onder toezicht en goedkeuring van de scheidsrechter.

## 9

### Puntentelling

#### 9.1 Puntentelling van een wedstrijdpartij

Wanneer een fout begaan wordt bij de opslag of de ontvangst van de bal, geeft de scheidsrechter één korte fluittoon en de niet foutieve ploegen krijgen elk één punt.

#### 9.2 Waarschuwingen

Er worden ook punten gegeven aan de niet foutieve ploegen, wanneer een ploeg, inclusief de trainer, een waarschuwing krijgt voor antisportief gedrag:

- na een eerste waarschuwing wordt één punt gegeven aan de 2 andere ploegen;

15

balbezit zal de scheidsrechter een fluit fouten ( 1 korte fluittoon) en zal de merker één punt geven aan de twee andere ploegen, onder toezicht en goedkeuring van de scheidsrechter.

## 8.

### Opvangen van de bal

#### 8.1 opdat het opvangen geaccepteerd zou worden:

- moet de bal opgevangen worden alvorens hij de grond raakt of de grenzen van het spelterrein;
- mag de bal van de grond gehouden worden, opgetild of 'gepast' worden met om het even welk lichaamsdeel, inclusief de voeten;
- mag de bal niet vastgehouden worden aan de stof of de hals.

#### 8.2 Het gevangen nemen van de bal

- het gevangen nemen van de bal is de armen sluiten en aanspannen rond de bal;
- de bal mag nooit gevangen genomen worden tussen de armen van één speler.

#### 8.3 Verplaatsen met de bal

a.na een opvangen door één of twee spelers, zal elke verplaatsing of 'pas' tussen deze 2 spelers geaccepteerd worden.(art 5.2a.2) Daarentegen, van zodra een derde speler van deze ploeg in contact

14

- na een tweede, derde, vierde of vijfde waarschuwing, worden vijf punten gegeven aan de andere twee ploegen.

*NB.: Wanneer één speler een waarschuwing krijgt is dit eveneens een waarschuwing voor de gehele ploeg. Meer nog, na 2 persoonlijke waarschuwingen voor dezelfde speler wordt hij uitgesloten uit de wedstrijd. Bij een vijfde waarschuwing voor de ploeg wordt deze ploeg uitgesloten en gaat de wedstrijdpartij verder met twee ploegen.*

#### 9.3 Puntenklassement

a. PERIODE :na de eerste en de tweede periode krijgt de ploeg met de meeste punten één punt in het klassement van de wedstrijd; ( bij een gelijkspel tussen 2 of 3 ploegen wordt geen punt toegekend)

b. PARTIJ : Na de partij worden achttien punten verdeeld aan de drie teams volgens de hierop volgende tabel.

situatie	roze	grijs	Zwart	Ptn.R	Ptn.G	Ptn.Z
A	30	30	30	6	6	6
B	30	30	28	7	7	4
C	30	28	26	10	6	2
D	30	28	28	10	4	4

16

## 10

### Lichamelijk contact

#### 10.1 algemene regel

De sport Kin-ball® laat geen enkel lichamelijk contact toe.

#### 10.2 Vrijwillige obstructie

Bij een vrijwillige obstructie door een speler, zal een fout gefloten worden, zelfs met een waarschuwing als:

- a. de speler vrijwillig in contact komt met de bal, zonder dat zijn ploeg aangeduid werd, en zo de goede gang van het spel belemmert.
- b. de speler niet al het mogelijke gedaan heeft om te voorkomen dat hij de bal aanraakte tijdens een opslag die niet voor zijn ploeg bestemd was en zo de goede gang van het spel belemmert.

#### 10.3 Onvrijwillige obstructie

a. In het geval van een onvrijwillige obstructie tussen 2 spelers of een speler met de bal, zal de scheidsrechter een hernemen van het spel fluiten als de bal van zijn traject afgeweken is. Wanneer de bal niet afwijkt gaat het spel verder. De ploeg die het laatst in balbezit was herneemt de opslag.

17

**6. Blijk geven van fair-play**, is het erkennen van goede slagen en goede prestaties van de tegenstander.

**7. Blijk geven van fair-play**, is weigeren te willen winnen door middel van illegaliteit en door bedriegerij.

**8. Blijk geven van fair-play**, is het zich rechtvaardig willen meten aan een tegenstander: is het rekenen op zijn enig talent en zijn behendigheid een poging te doen de overwinning te behalen.

**9. Blijk geven van fair-play**, is het aanmoedigen van zijn medespelers, evengoed tengevolge van een fout als voor een goede prestatie.

**10. Blijk geven van fair-play**, is zijn waardigheid behouden in alle omstandigheden: is het bewijzen dat men meester is over zichzelf. Is weigeren dat lichamelijk of verbaal geweld de bovenhand krijgt.

*NB.: Elk gedrag dat tegen dit charter ingaat wordt bestraft met een waarschuwing, persoonlijk en/of voor de ploeg*

19

## 11

### Charter van fairplay

De opvoeders, de ouders, de trainers, de atleten, in feite worden alle medewerkers uitgenodigd blijk te geven van fair-play door het toepassen van de artikelen over de oorkonde van fair-play. Ieder moet zijn deel doen voor het promoveren van een sportieve uitoefening, menselijker en beter opgeleid.

**1. Blijk geven van fair-play**, is ten eerste en voor alles alle reglementen nauwkeurig naleven: is het nooit zoeken naar het begaan van een vrijwillige fout.

**2. Blijk geven van fair-play**, is de official respecteren. De aanwezigheid van de officials of scheidsrechters blijkt zeer belangrijk te zijn voor het gedrag van iedere wedstrijd. Zij verdienen volkomen het respect van iedereen.

**3. Blijk geven van fair-play**, is alle beslissingen van de scheidsrechter accepteren zonder ooit zijn integriteit in twijfel te trekken.

**4. Blijk geven van fair-play**, is het waardig erkennen van de nederlaag zonder zich te vergrijpen aan de tegenstanders.

**5. Blijk geven van fair-play**, is het accepteren van de overwinning met bescheidenheid en zonder zijn tegenstander belachelijk te maken.

18

#### Materiaallijst:

- Omnikin bal Kin-ball®4'
- Vervangingsbinnenballen
- pomp
- officieel reglement
- videocassette
- handboek aanleren kin-ball
- partijvestjes
- "MultiColor" bal 84 cm
- "MultiColor" bal 102 cm
- Kin-ball stage
- aansluiting bij de internationale Kin-ball club

20